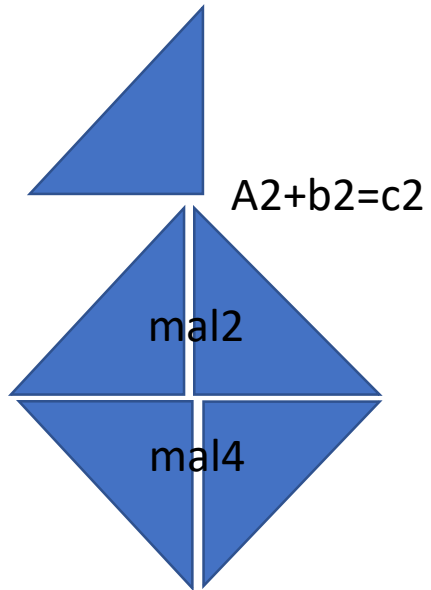


Zeit Raum Licht

Die Knospe 1



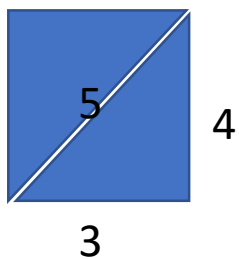
Es entstehen....

Raum 2 mal

Zeit 2 mal

Licht 4 mal

Die Knospe 2

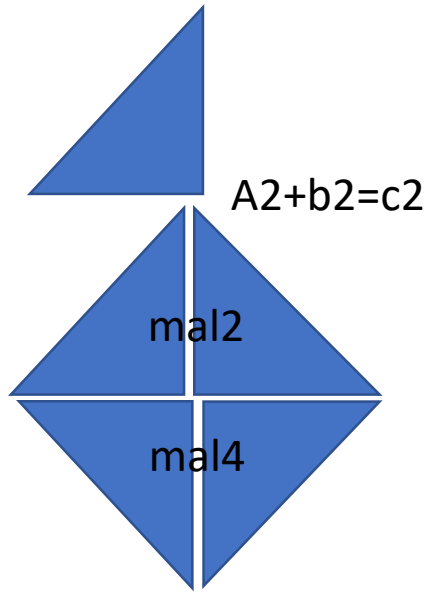


Es entstehen

Raum 2 Parallel-Welten

Zeit 2 Parallel-Zeiten

Die Knospe 1



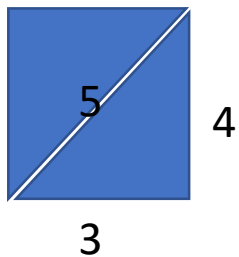
Es entstehen....

Raum 2 mal
Zeit 2 mal
Licht 4 mal



Raum und Zeit verdoppeln sich
Licht vervierfacht sich

Die Knospe 2



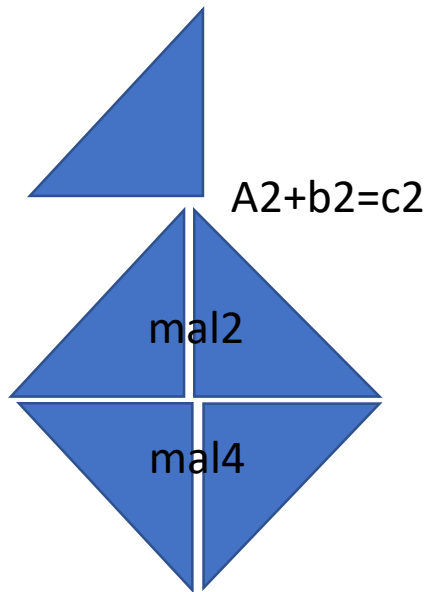
Es entstehen

Raum 2 Parallel-Welten
Zeit 2 Parallel-Zeiten

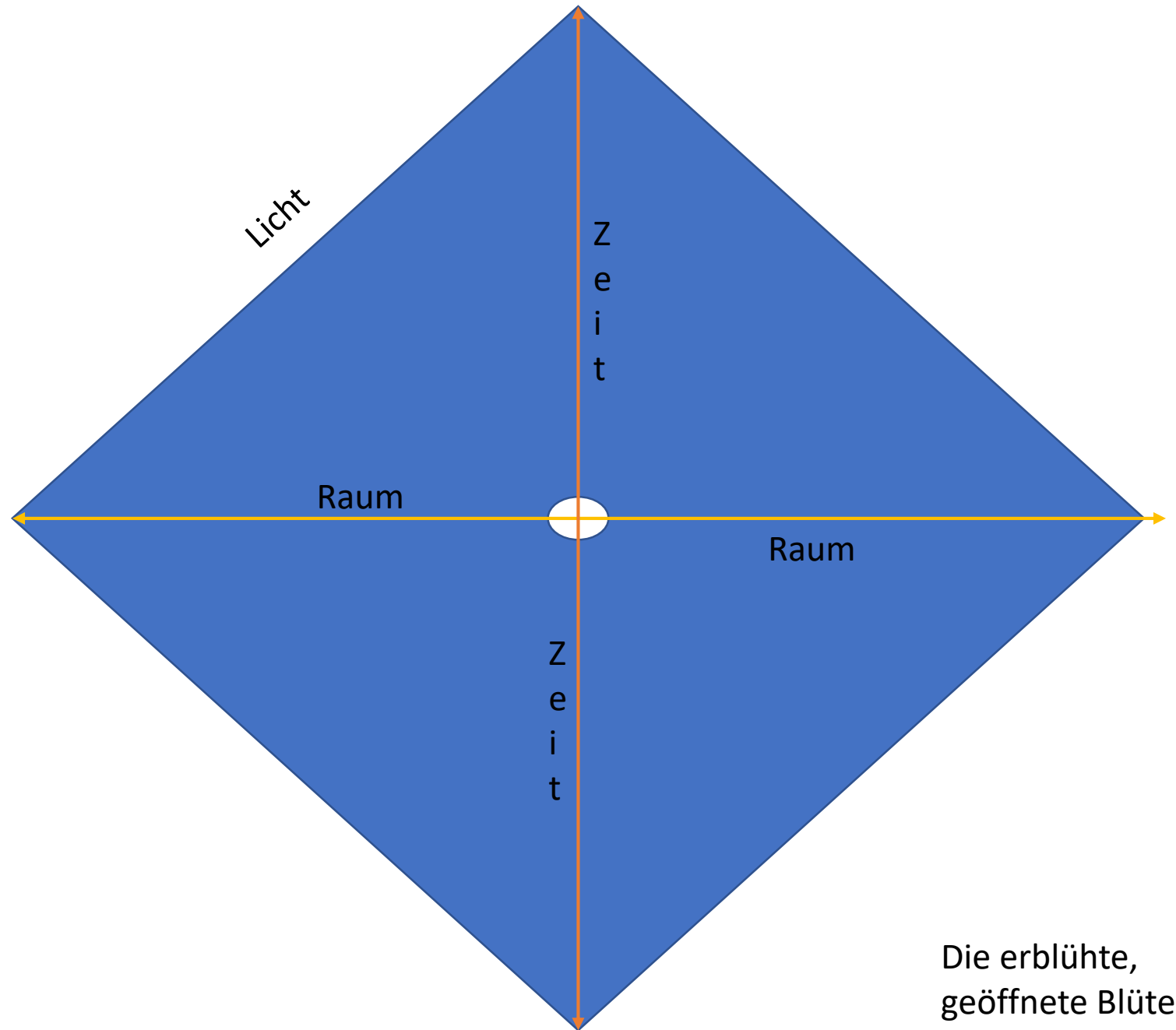
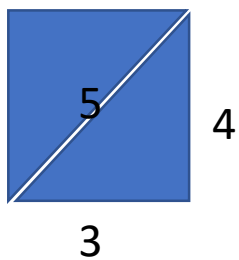


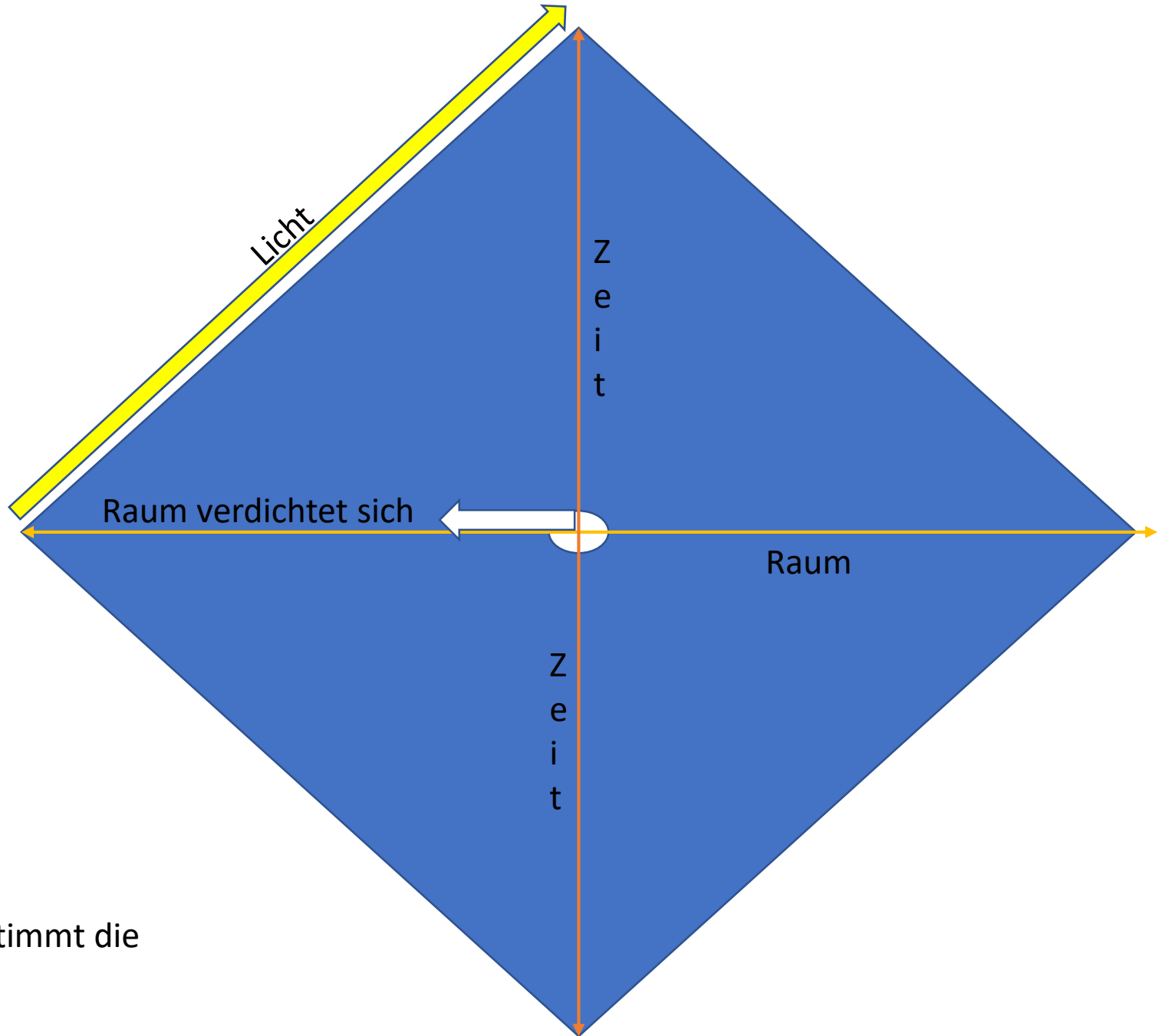
Raum und Zeit teilen sich
Licht bleibt gleich

Die Knospe 1



Die Knospe 2





Waagrecht = Raum 3

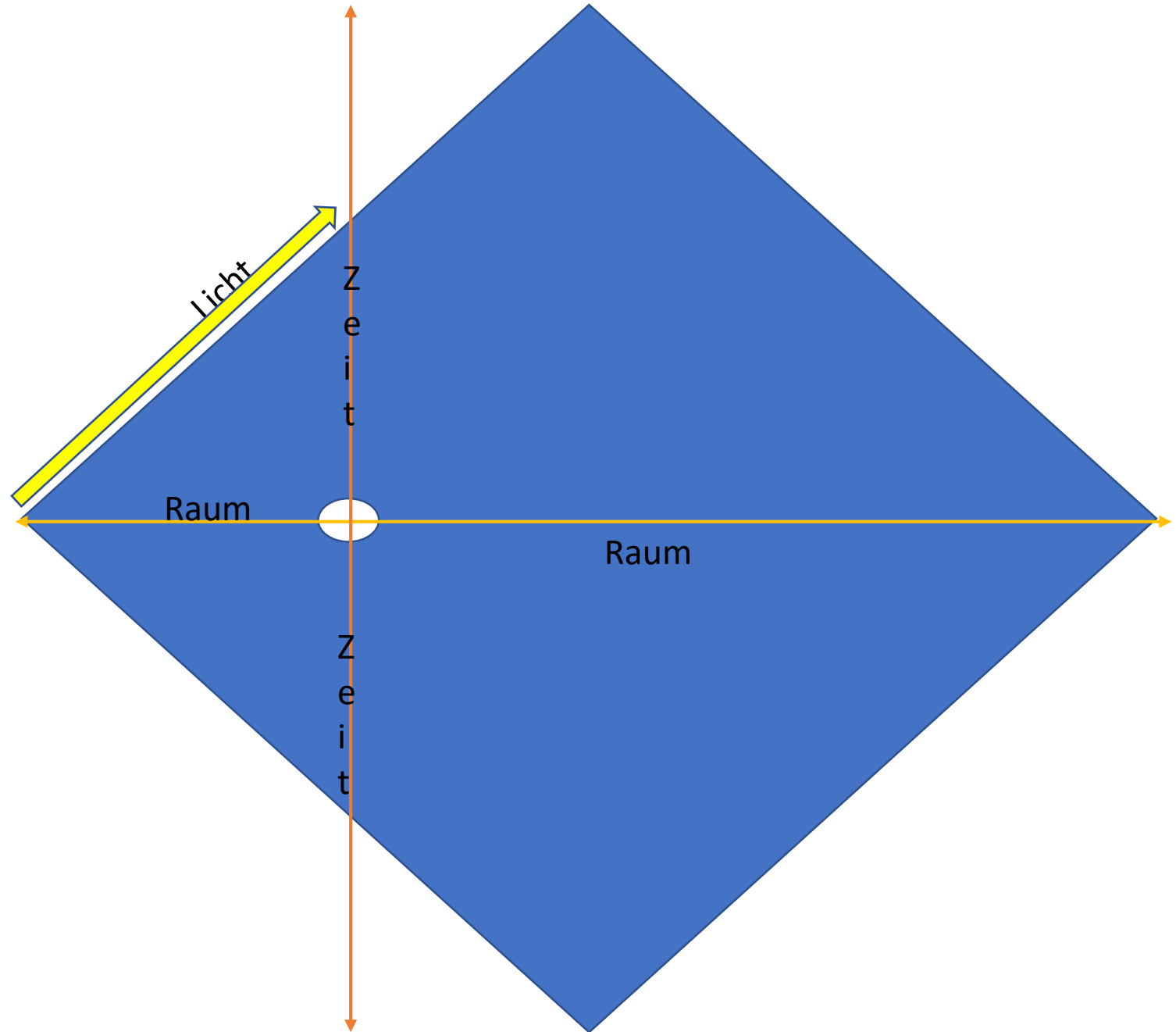
Senkrecht = Zeit 4

Quer = Licht 5

Die Ausdehnung des Raums bestimmt die Dauer der Zeit und dadurch die Geschwindigkeit des Lichts

Was sieht man in diesem Model

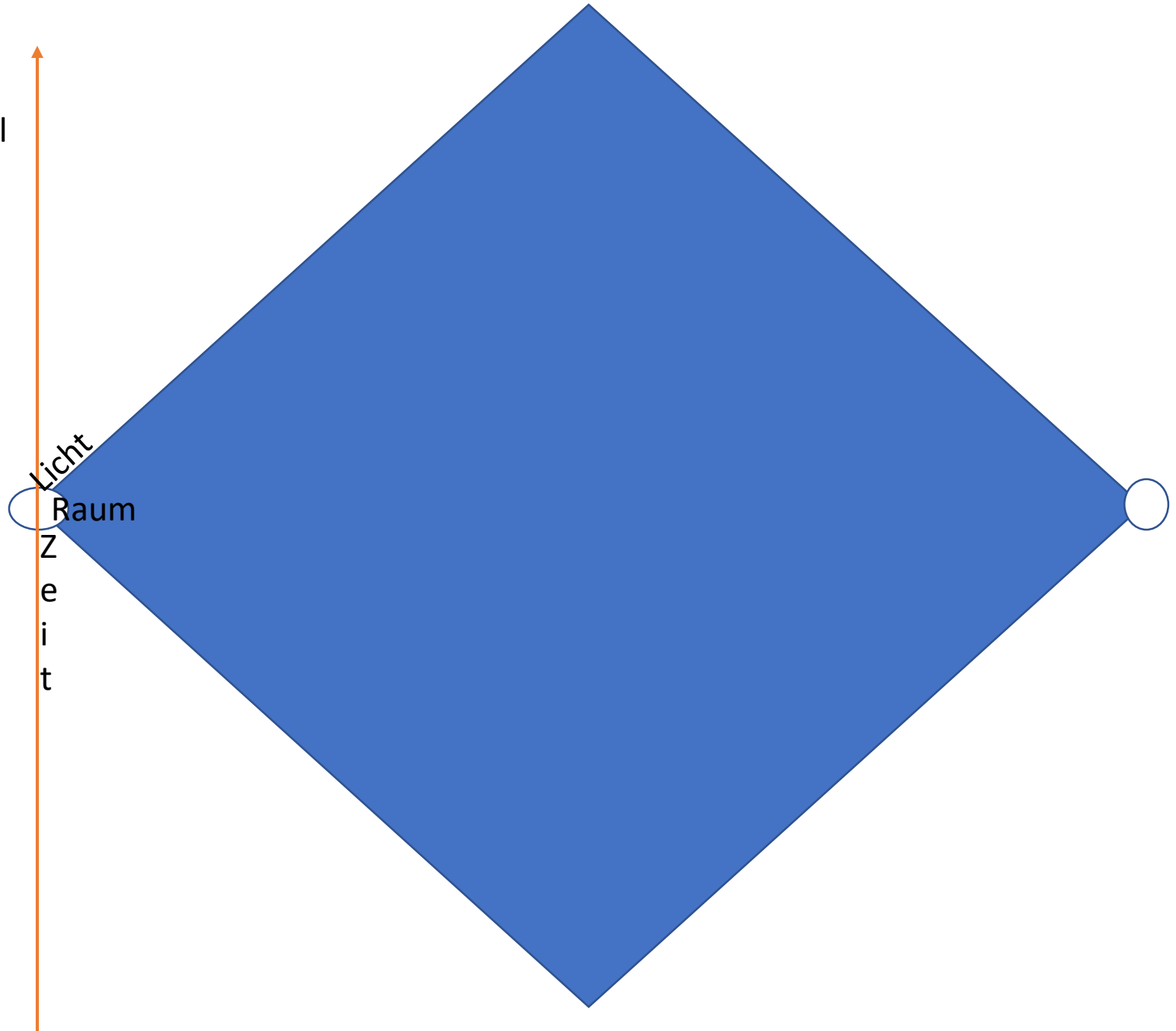
Raum verdichtet sich
Zeit verkürzt sich
Lichtgeschwindigkeit
nimmt ab



Was sieht man in diesem Model

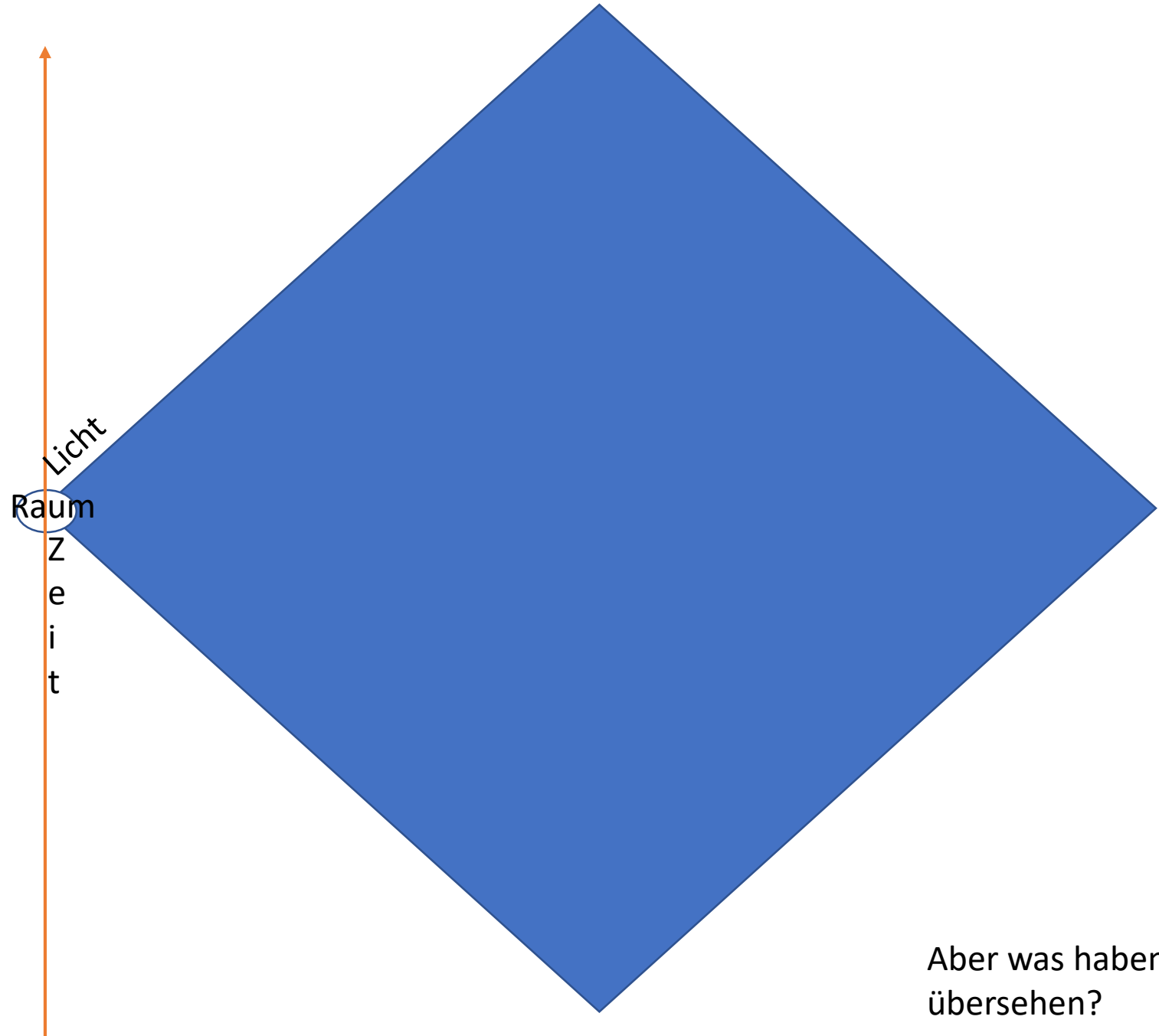
Raum verdichtet sich
Zeit verkürzt sich
Lichtgeschwindigkeit
nimmt ab bis Null

Phänomen
Schwarzes Loch und
Licht -Loch



Was sieht man in diesem Model

Kein Raum 0
Keine Zeit 0
Kein Licht 0

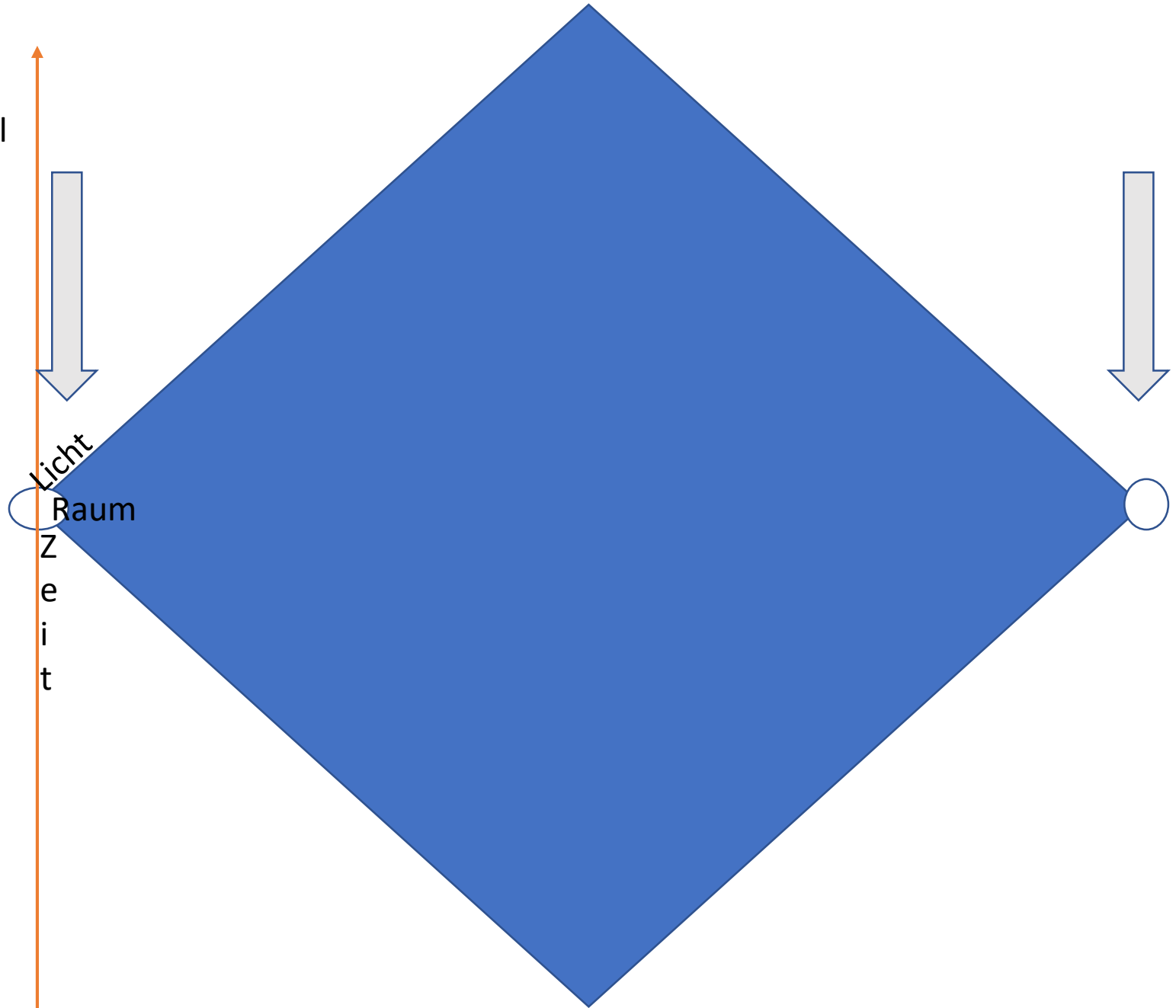


Aber was haben wir
übersehen?

Was sieht man in diesem Model

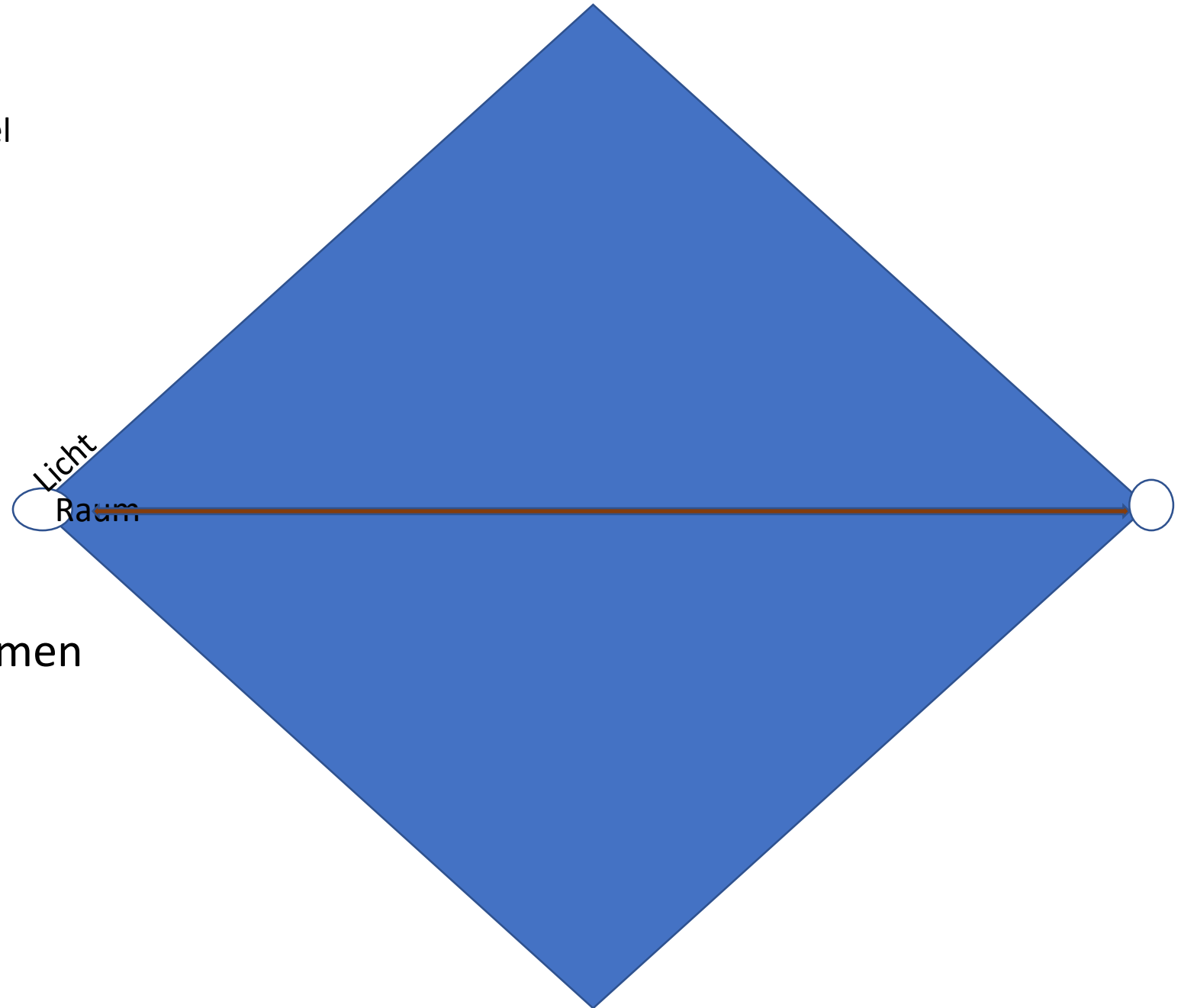
Raum verdichtet sich
Zeit verkürzt sich
Lichtgeschwindigkeit
nimmt ab bis Null

Phänomen
Schwarzes Loch und
Licht -Loch



Was sieht man in diesem Model

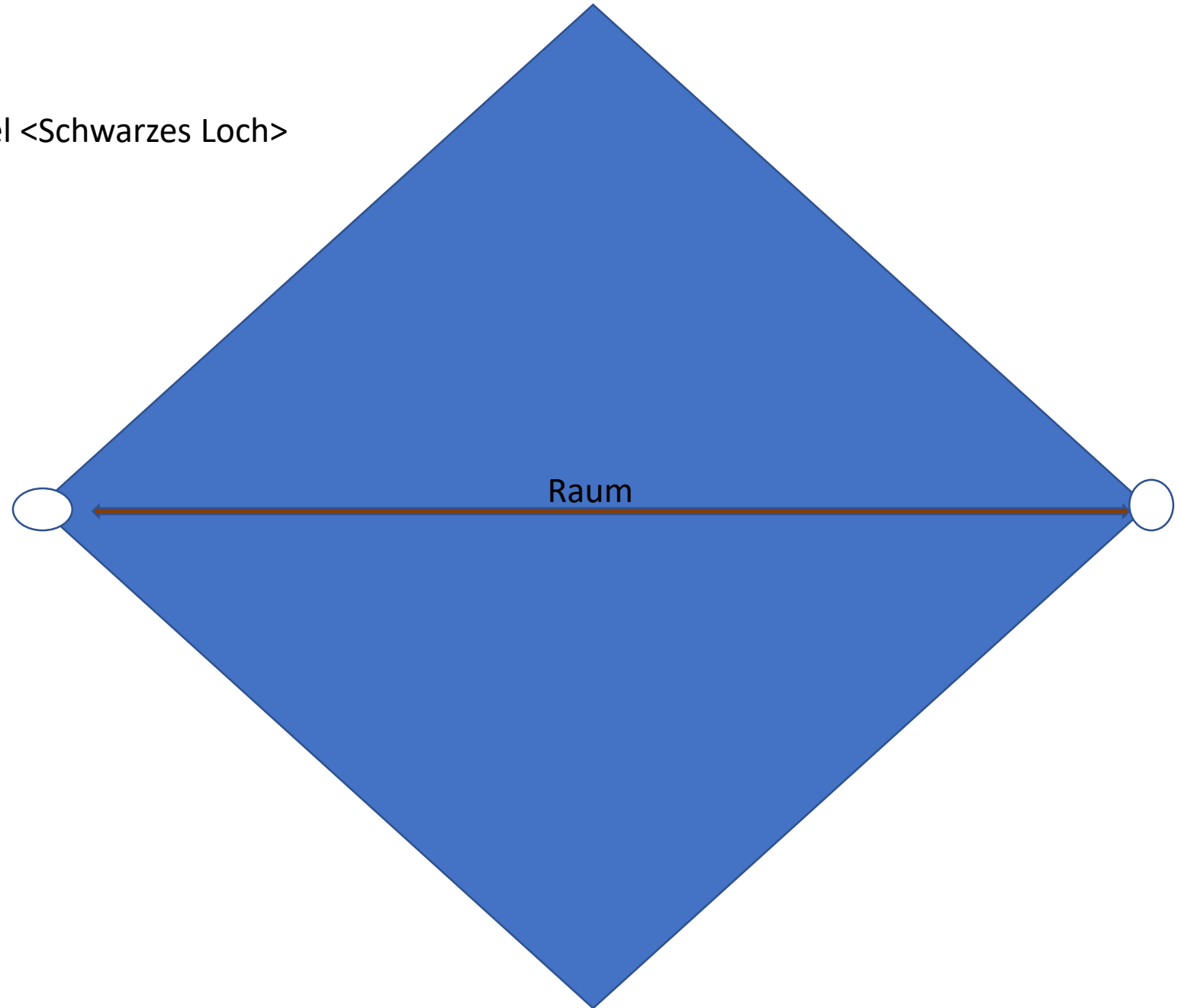
Phänomen
Schwarzes Loch und
Licht -Loch



Sind durch das Phänomen
Raum verbunden

Was sieht man in diesem Model <Schwarzes Loch>

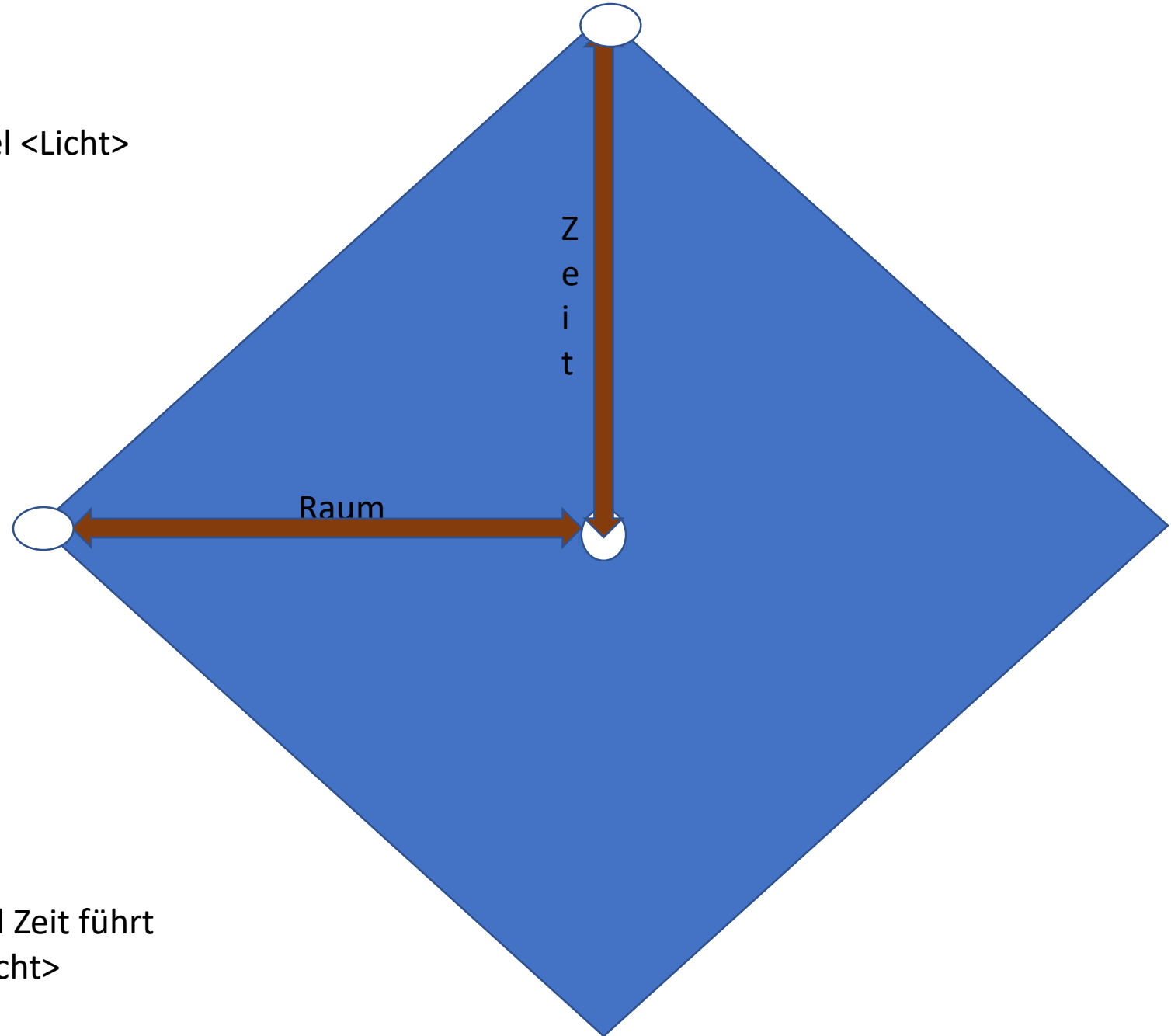
Keine Zeit
Kein Licht



Nur Raum

Was sieht man in diesem Model <Licht>

Zeit
Raum
Drei Austrittspunkte

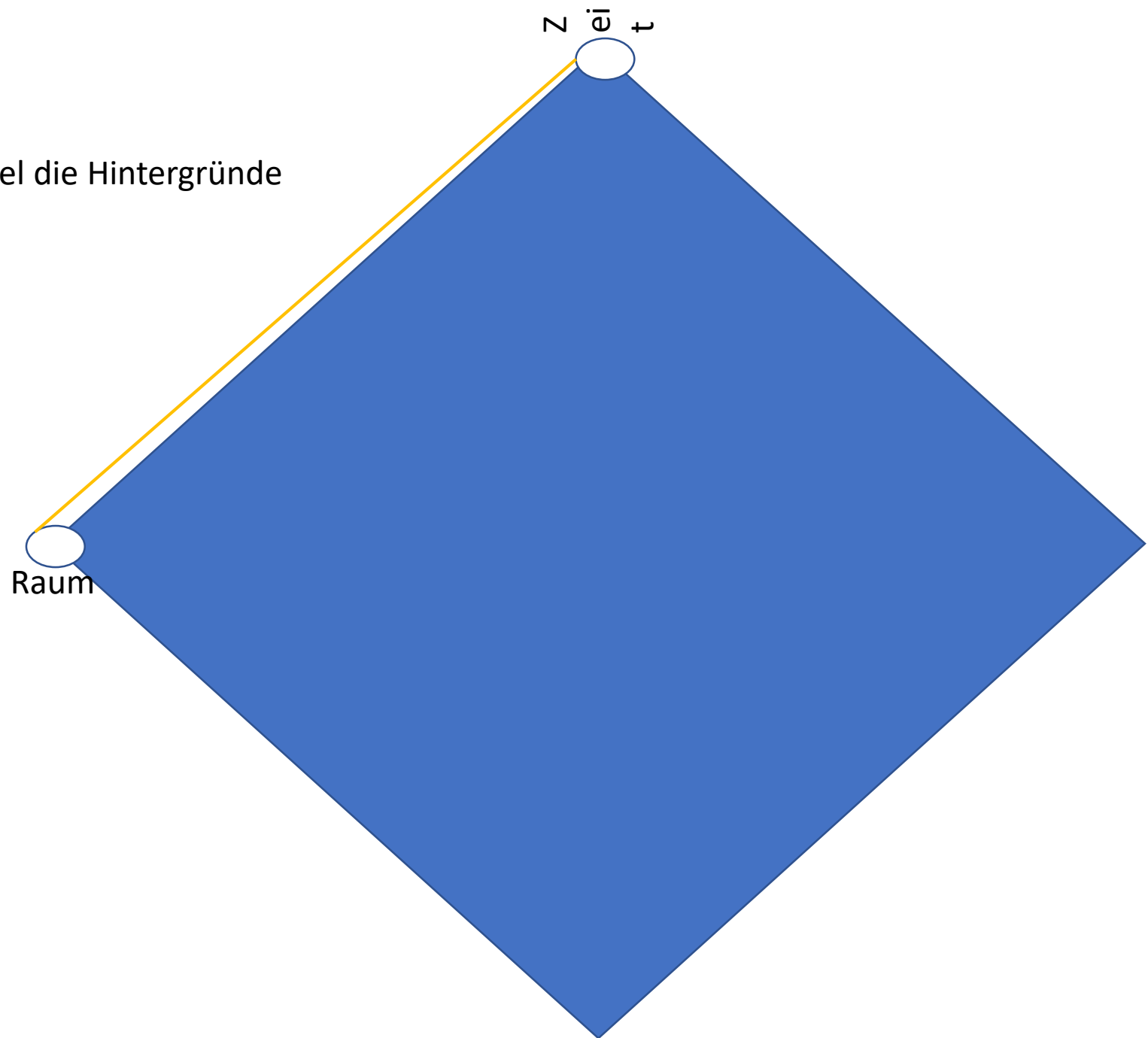


Das Entstehen von Raum und Zeit führt
zwangsläufig zu <Es werde Licht>

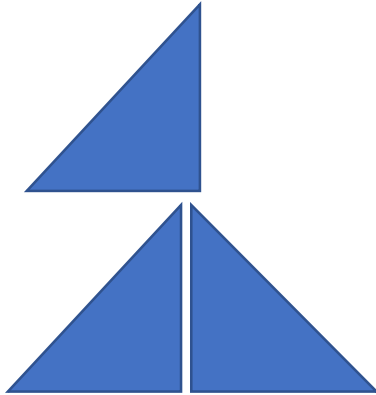
Was sieht man in diesem Model die Hintergründe
<Licht> hat

Licht hat
einen Ausgangspunkt Zeit
einen Ausgangspunkt Raum

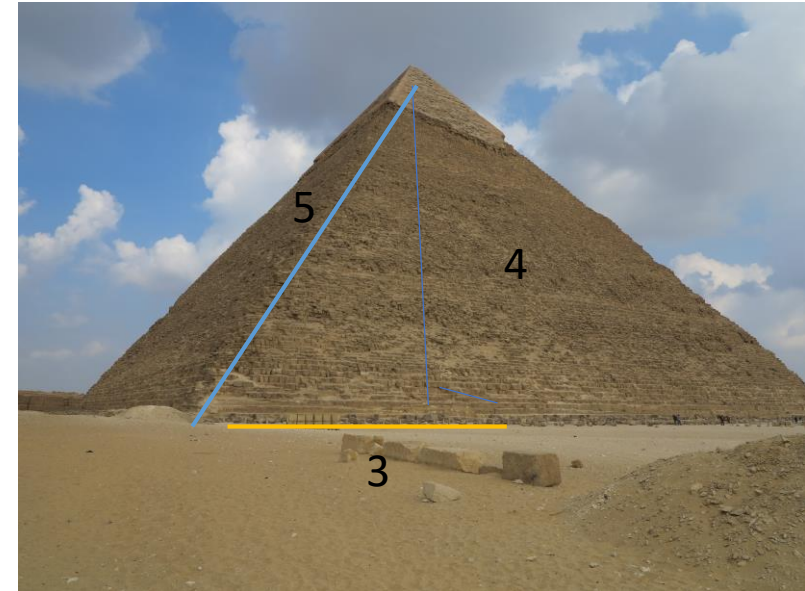
Licht kann nur entstehen,
wenn Raum und Zeit
irgendwo zusammentreffen



Die Knospe 1



Wir haben die Zahlen 3,4,5
Die Mitte der Seitenflächen
sind in der Mitte baulich
markiert



Nichts ist Zufall

Die Kantenlänge gesamt soll 222 Meter betragen:
davon die Hälfte 111

111 geteilt durch 3 = 37 Meter

Dann wäre die Höhe der Pyramide $37 \times 4 = 148 \text{ m}$

Die Böschungskante wäre dann $37 \times 5 = 185 \text{ m}$

Und nun vergleicht mit den bisher gemessenen Werten